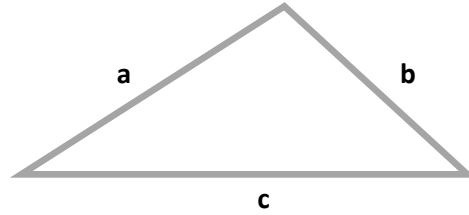
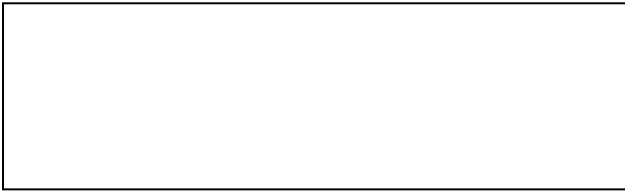


Warunek istnienia trójkąta

W każdym trójkącie długość dowolnego boku jest.....

**Lista kroków algorytmu sprawdzania warunku trójkąta**

Zadanie: Sprawdź, czy z odcinków o długościach a , b i c będących liczbami naturalnymi, można zbudować trójkąt.

Dane: Trzy liczby naturalne, będące długościami odcinków: a , b , c .

Wynik: Komunikat „można zbudować trójkąt” lub „nie można zbudować trójkąta” – zależnie od podanych danych.

Lista kroków:

1. Zaczynij algorytm.
2. Wprowadź wartości długości odcinków: a , b i c .
3. Jeśli,
wprowadź napis „można zbudować trójkąt”;
w przeciwnym przypadku wprowadź napis „nie można zbudować trójkąta”.
4. Zakończ algorytm.

Zadanie 1.

Przetestuj działanie powyższego algorytmu dla następujących liczb i zaznacz wynik Tak – jeżeli można uzyskać trójkąt oraz Nie w przeciwnym przypadku:

(3,4,5) Tak/Nie

(7,2,8) Tak/Nie

(9,4,4) Tak/Nie

(11,13,27) Tak/Nie

Zadanie 2.

Utwórz schemat blokowy algorytmu sprawdzania warunku trójkąta na podstawie listy kroków podanej powyżej.

(Wskazówka: Koniunkcję warunków logicznych można zapisać w jednym bloku decyzyjnym)

Zadanie 3.

Napisz program sprawdzający warunek trójkąta. Skompiluj i uruchom program. Przetestuj go dla wybranych przez siebie danych.

Wskazówka: Zmienne zadeklaruj typu `unsigned int` oraz trzy warunki jednocześnie – czyli koniunkcja tych warunków – zapisujemy w C++ używając operatora logicznego `&&`

Na celujący: Zmodyfikuj powyższy program tak aby warunek był sprawdzany tylko dla najdłuższego boku.*